

Informatique

► GÉNIE LOGICIEL

STAGE ATE DES-DEP-DEC

Les avantages

- Se préparer à la réalité de l'industrie en collaborant et en réalisant des projets multidisciplinaires
- Développer des jeux vidéo, des applications Web dynamiques, des applications mobiles et des applications pour l'Internet des objets
- Apprendre les principes reconnus et les bonnes pratiques du développement logiciel
- Intégrer les pratiques et les outils de développement logiciel agile dans les projets
- Analyser, concevoir, implanter, tester et maintenir des logiciels en mettant à profit des bases de données, des langages de programmation et des outils professionnels
- L'Escouade numérique, composée d'étudiantes et d'étudiants du programme, offre un soutien personnalisé aux membres de notre communauté, dont de l'assistance technique et du tutorat.

Les préalables

- TS ou SN de 4^e secondaire ou CST de 5^e secondaire ou Mathématiques 436
- Pour le profil *Génie logiciel*, inscrivez le numéro 420.B0, Profil *Informatique de gestion*, sur le formulaire du SRAM

Renseignements et conditions d'admission, page 68

- **STAGE** Terminer votre parcours collégial avec un stage en entreprise
- Se préparer à intégrer le marché du travail ou à poursuivre ses études à l'université
- Bénéficier de mesures d'aide à la réussite personnalisées et d'un encadrement par une équipe enseignante disponible, engagée et compétente
- **ATE** Avoir accès à des stages d'été rémunérés dans le cadre d'une alternance travail-études (ATE)
- **DES-DEP-DEC** Permettre aux élèves du Centre de services scolaire Marguerite-Bourgeoys (CSSMB) ayant complété un diplôme d'études professionnelles (DEP) en soutien informatique de poursuivre leur formation technique à BdeB



L'accès à l'emploi

- Programmeuse ou programmeur de logiciels en Java, C#, JavaScript, Python, etc.
- Programmeuse ou programmeur de bases de données
- Consultante ou consultant en informatique
- Analyste programmeuse ou programmeur
- Et bien d'autres!

L'accès à l'université

Vous pourriez accéder à ces programmes universitaires et plusieurs autres :

- Baccalauréat en informatique et génie logiciel à l'Université du Québec à Montréal (UQAM)
> possibilité de 6 cours crédités
- Baccalauréat en informatique à l'Université de Montréal
> possibilité de 5 cours crédités
- Baccalauréat en génie logiciel ou informatique à Polytechnique Montréal
> possibilité de 4 cours crédités

Saviez-vous que vous pourriez devenir ingénieure ou ingénieur en poursuivant vos études à l'École de technologie supérieure (ÉTS) sans aucun préalable supplémentaire?

Les extras

- Compétitions avec le Club de sécurité informatique (CSI)
- Possibilité de construire et programmer un robot avec l'équipe de robotique et de le mettre à l'épreuve en compétition
- Possibilité de participer au programme CAE Tech offrant un soutien financier et des occasions d'emploi et de stage
- Activités en collaboration avec les entreprises

BdeB portable

Depuis 2025, les étudiantes et étudiants de première année de ce programme doivent utiliser leur propre portable pour tous les cours de formation spécifique.

bdeb.qc.ca/bdeb-portable

Le salaire horaire moyen*

Technicienne ou technicien en informatique (Programmeuse ou programme-analyste) :
42,07 \$/heure

* Compétences Québec. (2025). Inforoute FPT. [En ligne]. <https://www.inforoutefpt.org/> (Page consultée le 27 mai 2025)

GRILLE DE COURS

Session 1

Mathématiques pour informaticiens
Initiation au développement Web
L'univers de l'informatique
Programmation objet 1
Introduction aux réseaux
Écriture et littérature
Activité physique et santé
Langue anglaise

Session 2

Utilisation et configuration des systèmes d'exploitation
Programmation objet 2
Architecture des réseaux
Applications Web
Philosophie et rationalité
Littérature et imaginaire
Activité physique et efficacité

Session 3

Éthique de l'informatique
Sécurité des applications
Systèmes de bases de données
Applications interactives
Cours complémentaire 1 (p. 66)
Anglais propre au programme
Littérature québécoise
L'être humain

Session 4

Géométrie et statistiques
Psychologie et communication dans un milieu professionnel
Applications Web transactionnelles
Jeux et simulations
Génie logiciel
Pratique des discours - Cours au choix (p. 64)

Session 5

Organisation de projets informatiques
Projet de développement de logiciel
Applications mobiles
Maintenance logicielle
Éthique et politique
Activité physique et autonomie
Cours complémentaire 2 (p. 66)

Session 6

Objets connectés
Stage en génie logiciel

Nombre d'heures par semaine / 1^{re} session

Cours théoriques : 16
Labos / stages / travaux pratiques : 13
Travail personnel : 19