

NOUS RECRUTONS

PERSONNEL ENSEIGNANT



COLLÈGE DE
BOIS-DE-BOULOGNE

bdeb.qc.ca

LE COLLÈGE

Le Collège de Bois-de-Boulogne, collège d'enseignement supérieur public, offre aux étudiantes et étudiants, jeunes et adultes, des programmes préuniversitaires, techniques et de formation continue, dans un milieu d'apprentissage innovateur et stimulant, qui favorise la réussite et le développement intégral de la personne, en vue de son engagement dans la société. Il compte actuellement plus de 6 500 étudiantes et étudiants.

Le Collège est fier signataire de la *Charte de l'Okanagan*



INFORMATION

514 332-3000

emploisenseignants@bdeb.qc.ca

10 555 ave de Bois-de-Boulogne
Montréal (Québec)
H4N 1L4

bdeb.qc.ca

LES AVANTAGES

- Régime de retraite à prestations déterminées
- Plan de développement des compétences
- Accès à une salle de conditionnement physique, une piscine et des gymnases
- Accès à un stationnement et transports en commun à proximité

Chargé(e) de cours-Animation 3D

NOUS RECHERCHONS des personnes engagées et passionnées par les défis qu'offre le milieu collégial, notamment des enseignant(e)s, chargé(e)s de cours ou de formation pour notre programme

BESOIN POUR LA FORMATION CONTINUE

Les personnes intéressées à poser leur candidature pour des charges de cours, d'éventuels remplacements et notre banque de candidatures doivent déposer leur curriculum vitae par courriel à emploisenseignants@bdeb.qc.ca.

RESPONSABILITÉS GÉNÉRALES

- Assurer la préparation du plan d'études, de cours
- Assurer la prestation des cours et l'encadrement de ses étudiant(e)s
- Assurer la surveillance et la correction des examens et des travaux
- Participer aux journées pédagogiques organisées par le Collège
- Participer aux rencontres départementales et activités requises pour la réalisation des fonctions du département

PROFIL RECHERCHÉ

Avoir la capacité à enseigner un ou plusieurs des sujets suivants :

- Introduction à l'animation 3D ■ Chaîne de production 3D ■ Biomécanique I, II et III
- Cycle d'animation ■ Armature I et II ■ Capture du mouvement I et II
- Performance d'acteur virtuel I et II .

Le candidat idéal possède une bonne maîtrise des techniques liées aux logiciels 3D.

- Avoir une très bonne connaissance des techniques d'animation et la représentation des mouvements en 3D. Maîtrise de logiciel de traitement d'image fixe ou en mouvement de la suite Adobe. Maîtrise de logiciel de création 3D tel que de la suite Autodesk.
- Avoir une très bonne connaissance de la mécanique du corps humain et la reproduction du mouvement du corps humain. Maîtrise de logiciel de création 3D tel que de la suite Autodesk-Maya.
- Avoir une excellente connaissance du cycle d'animation. Expérience en production des animations pour l'interactivité. Maîtrise de logiciel de création 3D tel que de la suite Autodesk. Maîtrise des moteurs de rendu temps-réel tel que Unreal ou Marmoset + Moteur en pré-rendu tel que Arnold.
- Avoir une très bonne connaissance de la création une structure squelettique pour l'animation. Maîtrise de logiciel de création 3D tel que de la suite Autodesk.
- Avoir une très bonne connaissance en adaptation des données résultant d'un tournage de captation. Maîtrise de logiciel de création 3D tel que de la suite Autodesk. Maîtrise de logiciel pour la capture de mouvement tel que Motion Builder.
- BAC en animation 3D
- Ou DEC en animation 3D jumelé à une expérience professionnelle de 2 ans et plus
- Autre formation en lien avec la discipline, jumelée à une expérience professionnelle en animation 3D de 3 ans et plus
- Compétence en supervision de stage et en développement de partenariat. Maîtrise des logiciels de bureautique (Word, Excel, Miro, etc.)

NOUS RECRUTONS

PERSONNEL ENSEIGNANT



B COLLÈGE DE
BOIS-DE-BOULOGNE

bdeb.qc.ca

- Une formation en pédagogie ou une expérience significative d'enseignement, un atout

Le Collège remercie toutes les personnes qui auront signifié leur intérêt, mais avise qu'il communiquera uniquement avec les candidates sélectionnées et candidats sélectionnés pour une entrevue.

Le Collège adhère à un programme d'accès à l'égalité pour les femmes, les minorités visibles, les minorités ethniques, les personnes handicapées et les autochtones conformément à la Loi sur l'accès à l'égalité en emploi dans des organismes publics et valorise la diversité des personnes de son personnel comme celle de ses étudiantes et de ses étudiants. Le Collège de Bois-de-Boulogne veille à développer un environnement de travail inclusif qui reflète la diversité de sa population étudiante dans ses équipes de travail. Les candidatures des membres des groupes visés sont encouragées.