

SCIENCES INFORMATIQUES ET MATHÉMATIQUES

Grille du programme

	Formation spécifique	Formation générale
1 ^{re} session	<ul style="list-style-type: none">• Calcul différentiel• Introduction à la programmation**• Chimie générale	<ul style="list-style-type: none">• Écriture et littérature• Philosophie et rationalité• Langue anglaise• Activité physique et santé
2 ^e session	<ul style="list-style-type: none">• Calcul intégral• Structures de données et programmation orientée objet• Mécanique	<ul style="list-style-type: none">• Littérature et imaginaire• L'être humain (philosophie)• Anglais propre au programme• Activité physique et efficacité
3 ^e session	<ul style="list-style-type: none">• Mathématiques discrètes• Développement de programmes dans un environnement graphique• Électricité et magnétisme	<ul style="list-style-type: none">• Pratique des discours - Cours au choix• Activité physique et autonomie• Cours complémentaire
4 ^e session	<ul style="list-style-type: none">• Algèbre linéaire et géométrie vectorielle• Ondes et physique moderne• Projet d'intégration en Sciences informatiques et mathématiques	<ul style="list-style-type: none">• Littérature québécoise• Éthique et politique (philosophie)• Cours complémentaire

* Des activités parascolaires reliées au programme sont offertes telles que la robotique, la protection contre le *hacking* et l'hameçonnage et des activités de *hackton* avec les universités ou d'autres cégeps ou écoles secondaires (concours de programmation).

** Un bloc de deux heures d'encadrement par semaine est rajoutée au programme pour renforcer les cours de mathématiques, de physique, de chimie et d'informatique. Encadrement personnalisé et tutorat de groupe.

