

NOUS RECHERCHONS, *pour des charges de cours à la formation continue, des personnes engagées et passionnées par les défis qu'offre le milieu collégial, notamment des enseignantes ou des enseignants pour notre programme :*

TECHNIQUES DE L'INFORMATIQUE – PROGRAMMEUR DE JEUX VIDÉO

Capacité à enseigner un ou plusieurs des cours suivants :

■ Algèbre vectorielle appliquée ■ Initiation au développement de jeux vidéo ■ Algorithmes et structures de données ■ Programmation orientée objet ■ Physique dans le jeu vidéo ■ Intelligence artificielle 1 ■ Intelligence artificielle 2 ■ Analyse ■ Infographie 1 ■ Infographie 2 ■ Son dans le jeu vidéo ■ Animation dans le jeu vidéo ■ Interfaces usagers dans le jeu vidéo ■ Méthodologie de développement de jeux vidéo ■ Réalisation d'un jeux vidéo ■ Programmation avancée de jeux vidéo ■ Développement de jeux en réseau.

Exigences requises :

■ Un baccalauréat spécialisé dans la discipline d'enseignement ■ Une excellente connaissance de la langue française parlée et écrite ■ Une formation en pédagogie ou une expérience significative d'enseignement (un atout).

Les personnes intéressées peuvent soumettre leur candidature, par courriel à drh@bdeb.qc.ca.

Pour plus d'information sur le Collège, consultez notre site Internet : www.bdeb.qc.ca

*Le **Collège de Bois-de-Boulogne**, collège d'enseignement supérieur public, poursuit une tradition d'excellence. Il offre à toutes ses étudiantes et à tous ses étudiants un milieu d'apprentissage innovateur, stimulant et exigeant, qui favorise la réussite et le développement intégral de la personne, en vue de son engagement dans la société.*

Le Collège remercie toutes les personnes qui auront signifié leur intérêt, mais avise qu'il communiquera uniquement avec les candidats sélectionnés pour une entrevue.

Le Collège souscrit à un programme d'accès à l'égalité et les candidatures des membres des groupes visés sont encouragées.