420.B0

Informatique

▶ GÉNIE LOGICIEL

STAGE **ATE** **DES-DEP-DEC**

IA Ce programme intègre des fonctionnalités d'IA

Les avantages

- Se préparer à la réalité de l'industrie en collaborant et en réalisant des projets multidisciplinaires
- Développer des jeux vidéo, des applications Web dynamiques, des applications mobiles et des applications pour l'Internet des objets
- Apprendre les principes reconnus et les bonnes pratiques du développement logiciel
- Intégrer les pratiques et les outils de développement logiciel agile dans les projets
- Analyser, concevoir, implanter, tester et maintenir des logiciels en mettant à profit des bases de données, des langages de programmation et des outils professionnels
- L'Escouade numérique, composée d'étudiantes et d'étudiants du programme, offre un soutien personnalisé aux membres de notre communauté, dont de l'assistance technique et du tutorat

Les préalables

- TS ou SN de 4e secondaire ou CST de 5e secondaire ou Mathématiques 436
- Pour le profil *Génie logiciel*, inscrivez le numéro 420.B0, Profil *Informatique de gestion*, sur le formulaire du SRAM

Renseignements et conditions d'admission, page 72

- **STAGE** Terminer votre parcours collégial avec un stage en entreprise
- Se préparer à intégrer le marché du travail ou à poursuivre ses études à l'université
- Bénéficier de mesures d'aide à la réussite personnalisées et d'un encadrement par une équipe enseignante disponible, engagée et compétente
- **ATE** Avoir accès à des stages d'été rémunérés dans le cadre d'une alternance travail-études (ATE)
- **DES-DEP-DEC** Permettre aux élèves du Centre de services scolaire Marguerite-Bourgeoys (CSSMB) ayant complété un diplôme d'études professionnelles (DEP) en soutien informatique de poursuivre leur formation technique à BdeB





L'accès à l'emploi

- Programmeuse ou programmeur de logiciels en Java, C#, JavaScript, Python, etc.
- Programmeuse ou programmeur de bases de données
- Consultante ou consultant en informatique
- Analyste programmeuse ou programmeur
- Et bien d'autres!

L'accès à l'université

Vous pourriez accéder à ces programmes universitaires et plusieurs autres :

- Baccalauréat en informatique et génie logiciel à l'Université du Québec à Montréal (UQAM)

  > possibilité de 6 cours crédités
- Baccalauréat en informatique à l'Université de Montréal

  > possibilité de 5 cours crédités
- Baccalauréat en génie logiciel ou informatique à Polytechnique Montréal

  > possibilité de 4 cours crédités

Saviez-vous que vous pourriez devenir ingénieure ou ingénieur en poursuivant vos études à l'École de technologie supérieure (ÉTS) sans aucun préalable supplémentaire?

Les extras

- Compétitions avec le Club de sécurité informatique (CSI)
- Possibilité de construire et programmer un robot avec l'équipe de robotique et de le mettre à l'épreuve en compétition
- Possibilité de participer au programme CAE Tech offrant un soutien financier et des occasions d'emploi et de stage
- Activités en collaboration avec les entreprises

BdeB portable

Depuis 2025, les étudiantes et étudiants de ce programme doivent utiliser leur propre portable pour tous les cours de formation spécifique.

bdeb.qc.ca/bdeb-portable

Surveillez notre site Web pour connaître la nouvelle grille de cours qui sera offerte dès la session d'automne 2027.

GRILLE DE COURS

Session 1

Mathématiques pour informaticiens
Initiation au développement Web
L'univers de l'informatique
Programmation objet 1
Introduction aux réseaux
Écriture et littérature
Activité physique et santé
Langue anglaise

Session 2

Utilisation et configuration des systèmes d'exploitation
Programmation objet 2
Architecture des réseaux
Applications Web
Philosophie et rationalité
Littérature et imaginaire
Activité physique et efficacité

Session 3

Éthique de l'informatique
Sécurité des applications
Systèmes de bases de données
Applications interactives
Cours complémentaire 1 (p. 71)
Anglais propre au programme
Littérature québécoise
L'être humain

Session 4

Géométrie et statistiques
Psychologie et communication dans un milieu professionnel
Applications Web transactionnelles
Jeux et simulations
Génie logiciel
Pratique des discours - Cours au choix (p. 68)

Session 5

Organisation de projets informatiques
Projet de développement de logiciel
Applications mobiles
Maintenance logicielle
Éthique et politique
Activité physique et autonomie
Cours complémentaire 2 (p. 71)

Session 6

Objets connectés
Stage en génie logiciel

Nombre d'heures par semaine / 1re session

Cours théoriques : 16
Labos / stages / travaux pratiques : 13
Travail personnel : 19